

**Санкт-Петербургский государственный  
университет телекоммуникаций  
им. Профессора М.А. Бонч-Бруевича  
Факультет ИСиТ**

Дисциплина: Технологии программирования

Отчёт по лабораторной работе №6

Разработка шаблона класса для работы с динамическими структурами данных

Выполнил:  
студент группы ИСТ-666  
Ерохин Б. А.

Проверил:  
Медведев В. А.

## Цель

Получение практических навыков создания шаблонов классов и динамических структур данных, разработки и отладки объектно-ориентированных программ.

## Задание

- А) Спроектировать шаблон класса `dynamo` для реализации односвязного линейного списка.
- В) При использовании шаблона класса в качестве данных для элемента односвязного списка использовать структурную переменную, содержащую следующую персональную информацию:
  - + ) личный номер;
  - + ) фамилия;
  - + ) имя;
  - + ) возраст;
  - + ) страна проживания;
  - + ) профессия;
  - + ) хобби;
  - + ) номер телефона.
- С) Для представления символьных строк в элементе списка использовать объекты класса `String`, спроектированного в лабораторной работе №6.
- Д) Создать список из 10-15 элементов.
- Е) Разработать функции работы со списком:
  - поиск информации по номеру, фамилии;
  - добавления элемента в список;
  - вывод на экран данных элемента списка;
  - вывод на экран фамилий, если задан(ы) (с клавиатуры): возраст, профессия, хобби;
  - сортировка списка по номеру, фамилии (дополнительно);
- Ф) Интерфейс пользователя оформить в виде меню.

# Код программы

Содержимое файла **main.cpp**:

```
#include "String.h"
#include "Dynamo.h"
#include "Human.h"

void backMessage();
void editMessage(Element<human> *current_data, human *input_data);
void inputInteger(const char *name, int *current_value, int *dest_value);
void inputString(const char *name, String *current_value, String *dest_value);
bool isNumber(char *str, int length);

int main()
{
    human elem_array[] = {
        {1, "Путин", "Владимир", 62, "Россия", "Президент", "Охота",
"79991234567"},
        {2, "Медведев", "Дмитрий", 49, "Россия", "Председатель
правительства", "Неизвестно", "79991234567"},
        {3, "Обама", "Барак", 53, "США", "Президент", "Неизвестно",
"19991234567"},
        {6, "Джонстон", "Дэвид", 73, "Канада", "Президент", "Неизвестно",
"19991234567"},
        {10, "Гаук", "Йоахим", 74, "Германия", "Президент", "Неизвестно",
"499991234567"},
        {4, "Олланд", "Франсуа", 60, "Франция", "Президент", "Неизвестно",
"339991234567"},
        {7, "Наполитано", "Джорджо", 89, "Италия", "Президент",
"Неизвестно", "399991234567"},
        {8, "Соммаруга", "Симонетта", 54, "Швейцария", "Президент",
"Неизвестно", "419991234567"},
        {9, "Нийнистё", "Саули", 66, "Финляндия", "Президент", "Неизвестно",
"3589991234567"},
        {5, "Елизавета II", "Александра", 88, "Британия", "Королева",
"Неизвестно", "449991234567"}
    };

    Dynamo<human> list;

    for (unsigned int i = 0; i < sizeof(elem_array) / sizeof(*elem_array); i+
+) {
        list.add(elem_array[i]);
    }

    char input[32];
    int input_menu;

    do {
        cout << "Выберите один из пунктов путём ввода цифры:" << endl;
        cout << "1 - Найти запись по номеру" << endl;
        cout << "2 - Найти запись по фамилии" << endl;
        cout << "3 - Удалить запись по номеру" << endl;
        cout << "4 - Удалить запись по фамилии" << endl;
        cout << "5 - Изменить запись по номеру" << endl;
        cout << "6 - Изменить запись по фамилии" << endl;
        cout << "7 - Добавить элемент в список" << endl;
        cout << "8 - Сортировать список по номеру" << endl;
        cout << "9 - Сортировать список по фамилии" << endl;
        cout << "10 - Вывести весь список" << endl;
        cout << "0 - Выход" << endl;
```

```

cout << "Выбор: ";

cin.getline(input, 32);
input_menu = atoi(input);

switch (input_menu) {
    case 1:
    {
        int input_number;

        cout << "Введи номер записи: ";
        cin.getline(input, 32);
        input_number = atoi(input);

        Element<human> *input_elem =
list.get(input_number);
        if (input_elem == NULL) {
            cout << "Ошибка: элемент под номером '" <<
input_number << "' не найден" << endl;
        } else {
            input_elem->show();
        }

        backMessage();
    }
    break;
    case 2:
    {
        cout << "Введи фамилию записи: ";
        cin.getline(input, 32);
        OemToChar(input, input);

        Element<human> *input_elem = list.get(input);
        if (input_elem == NULL) {
            cout << "Ошибка: элемент с фамилией '" <<
input << "' не найден" << endl;
        } else {
            input_elem->show();
        }

        backMessage();
    }
    break;
    case 3:
    {
        int input_number;

        cout << "Введи номер записи: ";
        cin.getline(input, 32);
        input_number = atoi(input);

        Element<human> *input_elem =
list.get(input_number);
        if (input_elem == NULL) {
            cout << "Ошибка: элемент под номером '" <<
input_number << "' не найден" << endl;
        } else {
            list.remove(input_elem);
            cout << "Элемент удалён" << endl;
        }

        backMessage();
    }
}

```

```

        break;
    case 4:
    {
        cout << "Введи фамилию записи: ";
        cin.getline(input, 32);
        OemToChar(input, input);

        Element<human> *input_elem = list.get(input);
        if (input_elem == NULL) {
            cout << "Ошибка: элемент с фамилией '" <<
input << "' не найден" << endl;
        } else {
            list.remove(input_elem);
            cout << "Элемент удалён" << endl;
        }

        backMessage();
    }
    break;
    case 5:
    {
        int input_number;

        cout << "Введи номер записи: ";
        cin.getline(input, 32);
        input_number = atoi(input);

        Element<human> *input_elem =
list.get(input_number);
        if (input_elem == NULL) {
            cout << "Ошибка: элемент под номером '" <<
input_number << "' не найден" << endl;
        } else {
            human edit_elem;
            editMessage(input_elem, &edit_elem);

            list.edit(input_elem, edit_elem);

            cout << "Элемент отредактирован" << endl;
        }

        backMessage();
    }
    break;
    case 6:
    {
        cout << "Введи фамилию записи: ";
        cin.getline(input, 32);
        OemToChar(input, input);

        Element<human> *input_elem = list.get(input);
        if (input_elem == NULL) {
            cout << "Ошибка: элемент с фамилией '" <<
input << "' не найден" << endl;
        } else {
            human edit_elem;
            editMessage(input_elem, &edit_elem);

            list.edit(input_elem, edit_elem);

            cout << "Элемент отредактирован" << endl;
        }

        backMessage();
    }

```

```

        }
        break;
    case 7:
    {
        human input_elem;

        editMessage(NULL, &input_elem);

        list.add(input_elem);

        cout << "Запись успешно добавлена" << endl;
        backMessage();
    }
    break;
    case 8:
        list.sort();

        cout << "Список отсортирован по номеру" << endl;
        backMessage();
        break;
    case 9:
        list.sortByName();

        cout << "Список отсортирован по фамилии" << endl;
        backMessage();
        break;
    case 10:
        list.show();
        backMessage();
        break;
    }
} while (input_menu != 0);
return 0;
}

void backMessage()
{
    cout << endl << "Для возврата в меню нажмите ввод" << endl;
    char input[32];
    cin.getline(input, 32);
}

void editMessage(Element<human> *current_data, human *input_data)
{
    if (current_data == NULL) {
        inputInteger("номер", NULL, &input_data->number);
        inputString("фамилию", NULL, &input_data->last_name);
        inputString("имя", NULL, &input_data->first_name);
        inputInteger("возраст", NULL, &input_data->age);
        inputString("страну", NULL, &input_data->country);
        inputString("работу", NULL, &input_data->job);
        inputString("хобби", NULL, &input_data->hobby);
        inputString("телефон", NULL, &input_data->phone_number);
    } else {
        inputInteger("номер", &current_data->getData()->number, &input_data-
>number);
        inputString("фамилию", &current_data->getData()->last_name,
&input_data->last_name);
        inputString("имя", &current_data->getData()->first_name,
&input_data->first_name);
        inputInteger("возраст", &current_data->getData()->age, &input_data-
>age);
        inputString("страну", &current_data->getData()->country,
&input_data->country);
    }
}

```

```

        inputString("работы", &current_data->getData()->job, &input_data-
>job);
        inputString("хобби", &current_data->getData()->hobby, &input_data-
>hobby);
        inputString("телефон", &current_data->getData()->phone_number,
&input_data->phone_number);
    }
}

void inputInteger(const char *name, int *current_value, int *dest_value)
{
    char input[32];

    do {
        if (current_value == NULL) {
            cout << "Введите " << name << ": ";
        } else {
            cout << "Введите " << name << " [" << *current_value << "]: ";
        }
        cin.getline(input, 32);

        if (strlen(input) == 0 && current_value != NULL) {
            *dest_value = *current_value;
            return;
        }
    } while (!isNumber(input, 32));

    *dest_value = atoi(input);
}

void inputString(const char *name, String *current_value, String *dest_value)
{
    char input[32];

    if (current_value == NULL) {
        do {
            cout << "Введите " << name << ": ";
            cin.getline(input, 32);
            OemToChar(input, input);

            dest_value->set(input);
        } while (strlen(input) == 0);
    } else {
        cout << "Введите " << name << " [" << *current_value << "]: ";
        cin.getline(input, 32);
        OemToChar(input, input);

        if (strlen(input) == 0) {
            *dest_value = *current_value;
        } else {
            dest_value->set(input);
        }
    }
}

bool isNumber(char *str, int length)
{
    return isdigit(str[0]);
}

```

### Содержимое файла **String.h**:

```

#include <iostream>
#include <stdio.h>

```

```

#define strlen __strlen
#include <windows.h>
#undef strlen

#ifdef STRING_H
#define STRING_H

using namespace std;

class String {
public:
    String();
    String(const char *input_string);
    String(const String &obj);
    ~String();

    int length();
    char at(int index);
    void set(const char *str);
    void setchar(int index, char symbol);
    void append(const char *str);
    void erase(int start_pos, int end_pos);
    void insert(const char *str, int index);
    char *c_str();
    friend int strlen(const char *str);

    String& operator+(String& str);
    bool operator==(String& str);
    bool operator!=(String& str);
    bool operator<(String& str);
    bool operator>(String& str);

    friend istream& operator>>(istream& in, String& str);
    friend ostream& operator<<(ostream& out, String& str);

private:
    char *s;
    int n;
};

ostream& operator<<(ostream& out, const char *obj);

#endif // STRING_H

```

Содержимое файла **String.cpp**:

```

#include "String.h"

String::String()
{
    s = new char [256];
    s[0] = '\0';
    n = 0;
}

String::String(const char *input_string)
{
    s = new char [256];
    s[0] = '\0';
    n = 0;
    append(input_string);
}

```



```

String::String(const String &obj)
{
    s = new char [256];
    s[0] = '\0';
    n = 0;
    append(obj.s);
}

String::~~String()
{
    if (s) {
        delete s;
        s = NULL;
    }
}

int String::length()
{
    return n;
}

char String::at(int index)
{
    return s[index];
}

void String::setchar(int index, char symbol)
{
    s[index] = symbol;
}

void String::append(const char *str)
{
    // получаем длину str
    int str_len = strlen(str);

    // создаём новую строку с большим размером
    char *buf = new char [n + str_len + 1];

    // копируем
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        buf[i] = s[i];
    }

    for (int i = n; i < n + str_len; i++) {
        buf[i] = str[i - n];
    }

    n += str_len;
    buf[n] = '\0';

    // удаляем старый объект и присваиваем указателю адрес buf
    delete s;
    s = buf;
}

void String::set(const char *str)
{
    int str_len = strlen(str);
    char *buf = new char [str_len + 1];

    // копируем
    for (int i = 0; i < str_len; i++) {
        buf[i] = str[i];
    }
}

```

```

    }

    n = str_len;
    buf[n] = '\0';

    // удаляем старый объект и присваиваем указателю адрес buf
    delete s;
    s = buf;
}

void String::erase(int start_pos, int end_pos)
{
    end_pos++;

    for (int i = 0; s[i] != '\0'; i++) {
        s[start_pos + i] = s[end_pos + i];
    }

    n -= end_pos - start_pos;
    s[n] = '\0';
}

void String::insert(const char *str, int index)
{
    // получаем длину str
    int str_len = strlen(str);

    // создаём новую строку с большим размером
    char *buf = new char [n + str_len + 1];

    // копируем
    for (int i = 0; i < index; i++) {
        buf[i] = s[i];
    }

    for (int i = 0; i < str_len; i++) {
        buf[i + index] = str[i];
    }

    for (int i = index; i < n; i++) {
        buf[i + str_len] = s[i];
    }

    n += str_len;
    buf[n] = '\0';

    // удаляем старый объект и присваиваем указателю адрес buf
    delete s;
    s = buf;
}

char *String::c_str()
{
    return s;
}

int strlen(const char *str)
{
    int len = 0;
    while (str[len] != '\0') {
        len++;
    }
    return len;
}

```

```

String& String::operator+(String& str)
{
    String *buf = new String;
    buf->append(s);
    buf->append(str.s);
    return *buf;
}

bool String::operator==(String& str)
{
    if (n != str.n) {
        return false;
    }

    for (int i = 0; i < n; i++) {
        if (s[i] != str.s[i]) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}

bool String::operator!=(String& str)
{
    return !(*this == str);
}

bool String::operator<(String& str)
{
    int min_length = n < str.n ? n : str.n;

    for (int i = 0; i < min_length; i++) {
        if (s[i] == str.s[i]) {
            continue;
        }
        return s[i] < str.s[i];
    }
    return n < min_length;
}

bool String::operator>(String& str)
{
    int min_length = n < str.n ? n : str.n;

    for (int i = 0; i < min_length; i++) {
        if (s[i] == str.s[i]) {
            continue;
        }
        return s[i] > str.s[i];
    }
    return n < min_length;
}

istream& operator>>(istream& in, String& str)
{
    in >> str.s;
    OemToChar(str.s, str.s);
    str.n = strlen(str.s);
    return in;
}

ostream& operator<<(ostream& out, String& str)
{

```

```

        out << str.s;
        return out;
    }

ostream& operator<<(ostream& out, const char *obj)
{
    int len = strlen(obj);
    char *str = new char [len + 1];

    CharToOem(obj, str);

    for (int i = 0; i < len; i++) {
        out << str[i];
    }
    return out;
}

```

### Содержимое файла **Dynamo.h**:

```

#include <iostream>
#include "String.h"

using namespace std;

template <class T>
class Element {
public:
    void show();

    T *getData();
    void setData(T *input_data);

    Element *getNext();
    void setNext(Element *input_next);

private:
    T *data;
    Element *next;
};

template <class T>
class Dynamo {
public:
    Dynamo();
    ~Dynamo();

    void add(T data);
    bool remove(Element<T> *elem);
    void edit(Element<T> *elem, T data);
    void show();

    Element<T> *get(const char *str);
    Element<T> *get(const int value);

    void sort();
    void sortByName();

private:
    Element<T> *head;
};

template <class T>
Dynamo<T>::Dynamo()
{

```

```

        head = NULL;
    }

template <class T>
Dynamo<T>::~~Dynamo()
{
    while (head != NULL) {
        Element<T> *temp = head->getNext();
        delete head;
        head = temp;
    }
}

template <class T>
void Dynamo<T>::add(T data)
{
    Element<T> *temp = new Element<T>;
    temp->setData(new T(data));
    temp->setNext(head);
    head = temp;
}

template <class T>
bool Dynamo<T>::remove(Element<T> *elem)
{
    Element<T> *temp = head;

    if (temp == elem) {
        head = elem->getNext();
        return true;
    }

    while (temp != NULL) {
        if (temp->getNext() == elem) {
            temp->setNext(elem->getNext());
            delete elem;
            return true;
        }
        temp = temp->getNext();
    }
    return false;
}

template <class T>
void Dynamo<T>::edit(Element<T> *elem, T data)
{
    Element<T> *temp = new Element<T>;
    temp->setData(new T(data));
    temp->setNext(elem->getNext());
    *elem = *temp;
}

template <class T>
void Dynamo<T>::show()
{
    Element<T> *temp = head;

    while (temp != NULL) {
        cout << *temp->getData() << endl;
        temp = temp->getNext();
    }
}

template <class T>

```

```

Element<T> *Dynamo<T>::get(const int value)
{
    Element<T> *temp = head;

    while (temp != NULL) {
        if (temp->data == value) {
            return temp;
        }
        temp = temp->next;
    }
    return NULL;
}

template <class T>
Element<T> *Dynamo<T>::get(const char *str)
{
    Element<T> *temp = head;

    while (temp != NULL) {
        if (temp->data == str) {
            return temp;
        }
        temp = temp->next;
    }
    return NULL;
}

template <class T>
void Dynamo<T>::sort()
{
    if (head) {
        Element<T> *res = head;
        head = head->next;
        res->next = NULL;

        while (head) {
            Element<T> *elem = head;
            head = head->next;

            if (*elem->data < *res->data) {
                elem->next = res;
                res = elem;
            } else {
                Element<T> *p = res;

                while (p->next) {
                    if (*p->next->data > *elem->data) {
                        break;
                    }

                    p = p->next;
                }

                elem->next = p->next;
                p->next = elem;
            }
        }
        head = res;
    }
}

template <class T>
T *Element<T>::getData()
{

```

```

        return data;
    }

    template <class T>
    void Element<T>::setData(T *input_data)
    {
        data = input_data;
    }

    template <class T>
    Element<T> *Element<T>::getNext()
    {
        return next;
    }

    template <class T>
    void Element<T>::setNext(Element *input_next)
    {
        next = input_next;
    }

```

### Содержимое файла **Human.h**:

```

#include <iostream>

using namespace std;

struct human {
    int number;
    String last_name;
    String first_name;
    int age;
    String country;
    String job;
    String hobby;
    String phone_number;
};

template <>
Element<human> *Dynamo<human>::get(const int value)
{
    Element<human> *temp = head;

    while (temp != NULL) {
        if (temp->getData()->number == value) {
            return temp;
        }
        temp = temp->getNext();
    }
    return NULL;
}

template <>
Element<human> *Dynamo<human>::get(const char *str)
{
    Element<human> *temp = head;
    String buf_str(str);

    while (temp != NULL) {
        if (temp->getData()->last_name == buf_str) {
            return temp;
        }
        temp = temp->getNext();
    }
    return NULL;
}

```

```

}

template <>
void Element<human>::show()
{
    if (this == NULL) {
        return;
    }
    cout << "Номер: " << data->number << endl
        << "Фамилия: " << data->last_name << endl
        << "Имя: " << data->first_name << endl
        << "Возраст: " << data->age << endl
        << "Страна: " << data->country << endl
        << "Работа: " << data->job << endl
        << "Хобби: " << data->hobby << endl
        << "Телефон: " << data->phone_number << endl;
}

template <>
void Dynamo<human>::show()
{
    Element<human> *temp = head;

    while (temp != NULL) {
        cout << temp->getData()->number << " "
            << temp->getData()->last_name << " "
            << temp->getData()->first_name << " "
            << temp->getData()->age << " "
            << temp->getData()->country << " "
            << temp->getData()->job << " "
            << temp->getData()->hobby << " "
            << temp->getData()->phone_number << endl;

        temp = temp->getNext();
    }
}

template <>
void Dynamo<human>::sort()
{
    if (head) {
        Element<human> *res = head;
        head = head->getNext();
        res->setNext(NULL);

        while (head) {
            Element<human> *elem = head;
            head = head->getNext();

            if (elem->getData()->number < res->getData()->number) {
                elem->setNext(res);
                res = elem;
            } else {
                Element<human> *p = res;

                while (p->getNext()) {
                    if (p->getNext()->getData()->number > elem-
>getData()->number) {
                        break;
                    }

                    p = p->getNext();
                }
            }
        }
    }
}

```



```

        elem->setNext(p->getNext());
        p->setNext(elem);
    }
}
head = res;
}

template <>
void Dynamo<human>::sortByName()
{
    if (head) {
        Element<human> *res = head;
        head = head->getNext();
        res->setNext(NULL);

        while (head) {
            Element<human> *elem = head;
            head = head->getNext();

            if (elem->getData()->last_name < res->getData()->last_name) {
                elem->setNext(res);
                res = elem;
            } else {
                Element<human> *p = res;

                while (p->getNext()) {
                    if (p->getNext()->getData()->last_name > elem-
>getData()->last_name) {
                        break;
                    }

                    p = p->getNext();
                }

                elem->setNext(p->getNext());
                p->setNext(elem);
            }
        }
        head = res;
    }
}

```

## Результат работы программы

Выберите один из пунктов путём ввода цифры:

- 1 - Найти запись по номеру
- 2 - Найти запись по фамилии
- 3 - Удалить запись по номеру
- 4 - Удалить запись по фамилии
- 5 - Изменить запись по номеру
- 6 - Изменить запись по фамилии
- 7 - Добавить элемент в список
- 8 - Сортировать список по номеру
- 9 - Сортировать список по фамилии
- 10 - Вывести весь список
- 0 - Выход

Выбор: 4

Введи фамилию записи: Путин

Элемент удалён

Для возврата в меню нажмите ввод

## Вывод

Разработанный проект программы составлен из пяти файлов: основной файл — `main.cpp`, класс строки — `String.h` и `String.cpp`, класс списка — `Dynamo.h` и файл с методами и структурой `human` — `Human.h`.

В классе списка есть одно поле — `Element<T> *head`, являющееся заголовком списка. Тип `Element` — является шаблоном класса, в котором находятся данные и указатель на следующий элемент списка. Также там есть метод `show()`, нужен для обеспечения вывода данных.

Разработанный класс списка позволяет не только создавать списки, но и добавлять, изменять, удалять, сортировать и выводить элементы из списка. Также данный класс позволяет создавать списки с любым типом элемента.

Код, специфичный для данной задачи, был вынесен в отдельный файл `Human.h`, в котором объявляется структура и методы, которые будут вызваны для списка с типом `human`.

В итоге получилась программа, позволяющая полноценно работать с односвязными линейными списками.